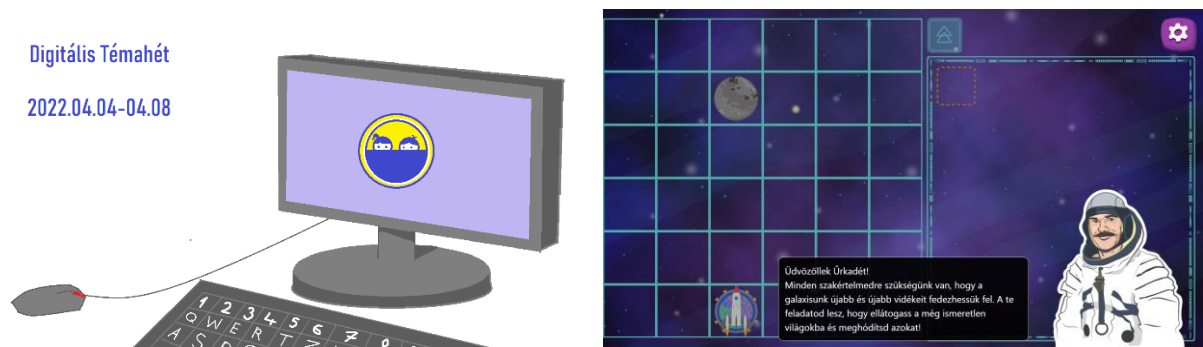


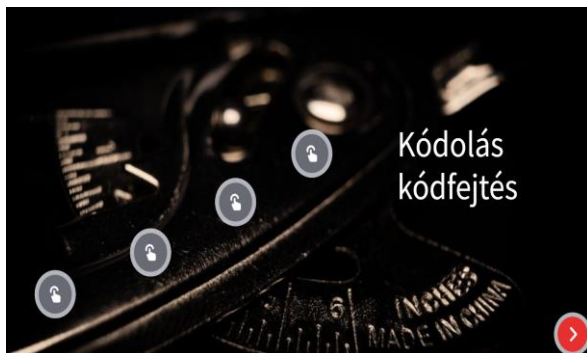
Digitális Témahét 2022

Ebben a tanévben az 5-8. évfolyam tanulói vettek részt a Digitális Témahét programjain.

Az 5. évfolyamon egy plakátot terveztek, melynek témája a Digitális Témahét volt. A tanulók itt Paintben dolgozhattak. Ezt követően egy programozási ismeretekre építő feladatot kaptak, melyben egy űrhajóval kellett boldogulniuk, eljutva az egyes bolygókra. A kis űrkadétok ügyesen vették az akadályokat.



A 6. osztályosok először egy kódfejtő játékban mérhették fel ügyességüket, mely betekintést nyújtott a számítástechnika történetének néhány fejezetébe. A tanulók más-más kódrendszerrel ismerkedhettek meg az egyes pontokon. A kódfejtést információkereséssel kiegészítve tudtak továbblépni a következő szintekre. A témahét alkalmával megismerkedtek különböző drónokkal is, illetve azok felhasználási területeivel, melyből egy-egy prezentációt is készítettek.



A 7. osztályos tanulók szófelhőt készítettek, melyben bemutatták, hogy milyen alkalmazásokat, eszközöket ismernek, melyek a digitális világ fejlődését mutatja be, és amellyel a tanulmányaik során találkoztak.



A 8. évfolyamos diákok először egy szabadulósobában találták magukat, ahol Code professzor egy kis nyomozásra invitálta őket, hogy kijussanak a szobából. A nyomozáshoz szükségük volt az informatikai ismereteken kívül egy kis angol nyelvtudásra is. A tanulók ügyesen megoldották a fejtörőket.

A másik feladatuk az volt, hogy fedezzék fel, hogy a VR szemüvegeket milyen egyéb célra tudják még felhasználni a játékon kívül, majd ebből készítsenek egy-egy prezentációt.

